

KULAMI OYUN KURALLARI

Oyunun Amacı

En fazla puan toplayan oyuncu olmak.

Oyun Kurulumu

Her iki oyuncuda öncelikle siyah-kırmızı misketlerden birini seçer. Sonra 17 adet ahşap oyun zeminlerini birbirlerine bitişik şekilde bir tablo oluştururlar.

Oyun Nasıl Oynanır?

Oyuncular dönerli şekilde misketlerini boş deliklere yerleştirirler. İlk misket istenilen deliğe yerleştirilebilir. Daha sonra oyuncular misketlerini yerleştirirken aşağıdaki şu üç kurala uymaları gerekir.

- 1.Misketler rakibin oynadığı misketin yatay ve dikey yönlerine yerleştirilmelidir.
- 2.Rakibin misket yerleştirdiği zemin üzerine ilk seferde misket yerleştirilemez.
- 3.Oyuncu bir önceki elde misketini yerleştirdiği zemin üzerine bir sonraki elde misketini yerleştiremez. İkinci elden itibaren misketini yerleştirebilir.

Misketler arasında boşluk olmasında sıkıntı yoktur. Oyuncular kurallar dâhilinde istedikleri deliğe misket yerleştirebilirler.

Oyun Nasıl Biter?

Tüm misketler yerleştirildiğinde ya da yatay ve dikey olarak misket yerleştirilecek yer kalmadığında oyun biter.

Puanlama

Oyuncular taşları siyah-kırmızı misket fazlalığına göre alırlar. Aynı sayıda kırmızı ve siyah misketin olduğu taşlar alınmaz. Puanlar taşlardaki misket sayısına göre değil delik sayısına göre verilir. Örneğin 4 delikli bir taşın puanı da 4 olur.

Örnek oyun videosunu aşağıdaki linkten izleyebilirsiniz.

<http://paloyuncak.web.tv/video/dodl6zebh0c>